##### Paket

##### 1


##### DOKUMEN NEGARA


##### UJIAN NASIONAL

##### TAHUN PELAJARAN 2015/2016

### SOAL UJIAN PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan

Kompetensi Keahlian : Multimedia

Kode : **2089**

Alokasi Waktu : 24 Jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan

**I. PETUNJUK UMUM**

* 1. Periksa, baca dan fahami dengan seksama dokumen soal ujian praktik ini, yang terdiri dari **4** halaman.
	2. Pengerjaan dilakukan dalam 3 hari dengan perincian sebagai berikut :
1. Hari pertama : Melaksanakan proses Pra- Produksi
2. Menyiapkan komputer, menginstal software dan mengecek PC
3. Merumuskan ide, Melakukan riset, membuat sinopsis, storyline, script, narasi, skenario dan mengidentifikasi kebutuhan shooting untuk pembuatan iklan komersial audio visual produk makanan ringan
4. Menerapkan kaidah estetika dan etika seni grafis (nirmana)
5. Mengidentifikasi kebutuhan shooting
6. Mengumpulkan aset bahan
7. Hari kedua : Melaksanakan Proses Produksi
8. Mengorganisir aset gambar, suara atau objek lain dalam aplikasi penyuntingan software multimedia
9. Melakukan testing produk
10. Hari ketiga : Melaksanakan Proses Paska Produksi
11. Melakukan konversi file dan burning
12. Membuat kemasan Label DVD
13. Presentasi
	1. Tanyakan kepada tim penguji jika ada hal yang tidak dipahami
	2. Peralatan yang diperlukan telah disediakan oleh sekolah
	3. Pastikan komputer telah memenuhi spesifikasi komputer multimedia, antara lain:
14. *Processor* minimal Intel Core 2 Duo 1.8 Ghz atau AMD Athlon X2 64 2.4 Ghz, dianjurkan lebih tinggi.
15. RAM minimum 2 GB.
16. *Memory* VGA minimal 32 MB dan bisa *support* resolusi 1024 x 768 *pixel* 65535 *colors*, dianjurkan lebih tinggi.
17. *Hard Disk* minimal 250 GB *free*
	1. Piranti multimedia (*monitor color, mouse, keyboard, Headset* dan CDRW *drive*).
	2. Sistem operasi, **minimal** menggunakan *Microsoft Windows XP Home* atau *Professional* (*Service Pack* 2), *Microsoft Windows* 2000 (*Service Pack* 4), dianjurkan lebih tinggi.
18. *Menyiapkan dan menginstalasil semua software yang dibutuhkan. Misal: digital imaging*, animasi 3D, audio dan video dll.
19. Menyiapkan dan menginstalasi *driver* peralatan multimedia, seperti *scanner* 3D, Headset, *Firewire, Soundcard dll*.
	1. Kerjakan pekerjaan Anda sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan

**ii. Keselamatan Kerja**

* 1. Ruangan harus ditata baik dan bersih
	2. Periksa dan pastikan semua peralatan listrik berfungsi dengan baik, aman dan dilengkapi stabilizer.
	3. Gunakan alat keselamatan kerja dengan benar.
	4. Tempatkan semua peralatan pendukung di tempat yang mudah diakses oleh semua peserta uji
	5. Tidak dibenarkan makan dan minum di ruangan selama mengerjakan tugas untuk menghindari terjadinya kecelakaan

### III. DAFTAR PERALATAN, KOMPONEN, DAN BAHAN

| **No.** | **Nama****Alat/Komponen/Bahan** | **Spesifikasi** | **Jumlah** | Ket. |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | 5 |
|  | Alat Tes /Alat tangan |  |  |  |
| 1. | Komputer | * Motherboard CPU Core 2 Duo, 1.80 GHz + Driver
* Memori 2 GB
* Share Memory 32 MB
* LAN Card
* Keyboard, Mouse PS/2
* Harddisk 250 GB
* DVD / RW
* Headset
* Monitor 15” LCD atau lainnya yang sesuai
 | 1Unit/Siswa |  |
| 2. | UPS  | Sesuai spesifikasi | Sesuai kebutuhan |  |
| 3. | DVD Kosong | DVD RW | 1 pcs/ siswa |  |
| 4. | Scanner | Ukuran folio | Sesuai kebutuhan |  |
| 5. | Printer | Inkjet Printer full colour | Sesuai kebutuhan |  |
| 6. | Handy cam  | 8 MPx | Sesuai kebutuhan |  |
| 7. | Camera digital | Sesuai spesifikasi | Sesuai kebutuhan |  |
|  |  |  |  |  |
|  | Komponen |  |  |  |
| 1. | Software pendukung:* Operating System
 | Minimal Windows XP Home atau Professional (SP 2) | 1 paket/ siswa |  |
| 2. | * Software Adobe Collection
 | CS 4 | 1 paket / siswa |  |
| 3. | * Software 2D CorelDraw atau software pengolah gambar vektor lainnya
 | X 3 | 1 paket / siswa |  |
| 4. | * Software 3D
 | 3Ds Max Autodesk/sejenisnya | 1 paket / siswa |  |
| 5. | * Software Cover Design
 | Label Maker/sejenisnya | 1 paket / siswa |  |
| 6. | * Scanner
 | Sesuai Kebutuhan | 1 paket / siswa |  |
| 7. | * Software lainnya
 | Sesuai Kebutuhan | Sesuai kebutuhan |  |
|  | Bahan |  |  |  |
| 1. |  CD/DVD Kosong | Dapat berfungsi dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 2. | Cover DVD | Kertas foto atau Paper matte | 1. pcs/ siswa
 |  |

#### IV. SOAL/TUGAS

Membuat iklan komersial audio visual suatu produk makanan ringan yang ada di daerahmu dengan deskripsi sebagai berikut:

1. Durasi maksimal 1 menit termasuk opening, isi dan closing
2. Tema iklan memilih salah satu: Lucu, Sedih, Bahagia atau Patriotik untuk target penonton semua umur
3. Tentukan sendiri nama produk makanan ringan dengan menekankan pada isi iklan yaitu: memperkenalkan keunggulan produk dan menuangkannya kedalam berbagai bentuk kreatifitas gambar, gerak, suara, warna atau teks.
4. Iklan dapat berbentuk: clip video, animasi 2D, animasi 3D, atau gabungan ketiganya yang dibuat/diedit sendiri menggunakan software yang sesuai
5. Buatlah tagline atau slogan yang cocok untuk nama produk anda. Sederhana namun memberi dampak yang signifikan agar dapat mengkomunikasikan produk kepada penonton dan harus mudah diingat.
6. Integrasikan file-file berbentuk gambar/image, video, animasi 2d atau animasi 3d, suara atau objek lain yang dibuat sendiri kedalam software Multimedia.
7. Konversi file ke dalam bentuk Avi, Mov, MPEG4 atau format lain yang sesuai lalu di burning kedalam DVD
8. Buatlah Disain Cover dan label DVD, cetak serta tempelkan di DVD
9. Keseluruhan project yang Anda buat harus memperhatikan keindahan, ukuran, Tata letak dan keaslian dan durasi waktu.
	* 1. **LANGKAH KERJA**
10. Bahan-bahan berupa gambar/image/foto asli, video asli dan teks telah disiapkan terlebih dahulu sebelum ujian berlangsung dan diserahkan kepada Panitia Ujian di paket keahlian masing-masing untuk diperiksa kelayakannya semua bahan tsb. Disimpan di panitia dan dibagikan pada saat ujian berlangsung
11. Sebelum Ujian berlangsung Peserta Ujian masih diperkenankan menambah bahan untuk memperkaya bahan yang akan diproduksi
12. Saat memulai ujian peserta ujian menerima bahan dari Panitia dan meng-copy-kannya ke PC yang telah ditentukan.
13. Bekerjalah sesuai ketentuan/permintaan soal
	* 1. **PERATURAN KERJA**

#### Tidak dibenarkan membawa alat komunikasi dalam bentuk apapun.

1. Peserta menempati tempat duduk/kerja yang telah ditentukan. Dan tidak diperkenankan berpindah tempat tanpa persetujuan pengawas
2. Dilarang keras saling membantu pekerjaan sesama peserta ujian

#### Tidak dibenarkan mengcopy bahan ke PC tanpa sepengetahuan Pengawas

#### Tidak seorangpun peserta berada di ruang ujian praktek pada saat istirahat

#### Datang dan pulang tepat waktu kecuali ada ijin pengawas.

#### GAMBAR KERJA

MEMPELAJARI SOAL

PENGUMPULAN BAHAN

PERSIAPAN

KERJA

WAKTU

SIKAP KERJA

PENILAIAN

KERJA

HASIL

KERJA

PROSES

KERJA

**“SELAMAT & SUKSES”**