##### Paket

##### 2



##### DOKUMEN NEGARA



##### UJIAN NASIONAL

##### TAHUN PELAJARAN 2015/2016

**SOAL UJIAN PRAKTIK KEJURUAN**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)

Kompetensi Keahlian : Multimedia

Kode : **2089**

Alokasi Waktu : 24 Jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan

1. **PETUNJUK**
   1. Siapkan Proposal Penawaran Anda lengkap dengan Story Board nya
   2. Periksalah dan baca dengan teliti dokumen soal ujian praktik yang terdiri dari 3 halaman.
   3. pengerjaan dilakukan dalam 3 hari (5 jam/hari) dengan perincian sebagai berikut:
2. Hari pertama : Melaksanakan proses Pra- Produksi
3. Menyiapkan komputer, menginstal software dan mengecek PC
4. Merumuskan ide, Melakukan riset, membuat sinopsis, storyline, script, narasi, skenario dan mengidentifikasi kebutuhan shooting pembuatan iklan komersial audio visual produk makanan ringan
5. Membuat Penggambaran sketsa karakter pemain peran
6. Membuat Penggambaran sketsa Suasana
7. Membuat Penggambaran sketsa Property
8. Mengidentifikasi kebutuhan shooting
9. Mengumpulkan aset bahan
10. Hari kedua : Melaksanakan Proses Produksi
11. Mengorganisir aset gambar, suara atau objek lain dalam aplikasi penyuntingan software multimedia
12. Melakukan testing
13. Hari ketiga : Melaksanakan Proses Paska Produksi
14. Melakukan konversi file dan burning
15. Membuat kemasan Label DVD
16. Menayangkan hasil produk
    1. Tanyakan kepada tim penguji jika ada hal yang tidak dipahami
    2. Peralatan yang diperlukan telah disediakan oleh sekolah
    3. Pastikan komputer telah memenuhi spesifikasi komputer multimedia, antara lain:
17. *Processor* minimal Intel Core 2 Duo 1.8 Ghz atau AMD Athlon X2 64 2.4 Ghz, dianjurkan lebih tinggi.
18. RAM minimum 2 GB.
19. *Memory* VGA minimal 32 MB dan bisa *support* resolusi 1024 x 768 *pixel* 65535 *colors*, dianjurkan lebih tinggi.
20. *Hard Disk* minimal 250 GB *free*
    1. Piranti multimedia (*monitor color, mouse, keyboard, Headset* dan CDRW *drive*).
    2. Sistem operasi, **minimal** menggunakan *Microsoft Windows* 2000 (*Service Pack* 4), *Microsoft Windows XP Home* atau *Professional* (*Service Pack* 2). dianjurkan lebih tinggi.
21. *Menyiapkan semua bahan yang dibutuhkan Misal: rekaman gambar video, tagline audio, narasi, dialog*  dll.
22. Menyiapkan dan menginstalasi *driver* peralatan multimedia, seperti cleperboard, Headset, *Firewire, Soundcard, tripot dll*.
    1. Kerjakan pekerjaan Anda sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan

**II. KESELAMATAN KERJA**

1. Ruangan harus ditata baik dan bersih
2. Periksa dan pastikan semua peralatan listrik berfungsi dengan baik dan aman.
3. Gunakan alat keselamatan kerja dengan benar.
4. Tempatkan semua peralatan pendukung di tempat yang mudah diakses oleh semua peserta uji
5. Tidak dibenarkan makan dan minum di ruangan selama mengerjakan tugas untuk menghindari terjadinya kecelakaan

**III. DAFTAR KOMPONEN DAN BAHAN**

| **No.** | **Nama**  **Alat/Komponen/Bahan** | **Spesifikasi** | **Jumlah** | Ket. |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | 5 |
| **Alat Tes /Alat tangan** | | | | |
| 1. | Komputer | * Motherboard CPU Core 2 Duo, 1.80 GHz + Driver * Memori 2 GB * Share Memory 32 MB * LAN Card * Keyboard, Mouse PS/2 * Harddisk 250 GB * DVD / RW * Headset * Monitor 15” LCD atau lainnya yang sesuai | 1Unit/Siswa | Bisa pro-cessor lain yg setara |
| 2 | UPS | Berfungsi dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 3 | DVD Blank | Berfungsi dengan baik | 1 pcs/ siswa |  |
| 4 | Camera video | Dapat dioperasikan dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 5 | Printer | Berfungsi dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 6 | Handy cam | Dapat dioperasikan dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 7 | Camera digital | Dapat dioperasikan dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 8 | Perekam suara | Dapat dioperasikan dengan baik | Sesuai kebutuhan |  |
| **Komponen** | | | | |
| 1 | Software pendukung antara lain :   * Operating System | Minimal Windows XP Home atau Professional (SP 2) | 1 paket/ siswa |  |
| * Software Adobe collection CS4 | 1 Paket | 1 paket / siswa |  |
| * Software Digital Audio | Adobe Audition  atau sejenisnya | 1 paket / siswa |  |
| * Software Cover Design | Label Maker  atau sejenisnya | 1 paket / siswa |  |
| * Tripot * Software lainnya yang diperlukan | Sesuai Kebutuhan | 1 paket / siswa  Sesuai kebutuhan |  |
|  | * Claper board | Sesuai Kebutuhan | 1 bh |  |
| **Bahan** | | | | |
| 1 | CD/DVD Kosong | Berfungsi baik | Sesuai kebutuhan |  |
| 2 | Cover CD/DVD | Cover dalam, ditempel | 1 pcs/ siswa |  |
| 3 | Ink Jet Paper/Papermatte | Cover luar di cashing | 1 lbr/siswa |  |

**IV. SOAL/TUGAS**

Membuat sebuah Film Dokumenter dengan deskripsi sebagai berikut :

1. Durasi maksimal 5 menit termasuk opening, isi dan closing
2. Isi film dokumenter :
   1. Dimulai dari merumuskan ide, melakukan riset, membuat sinopsis, storyline, storyboard, skenario dan mengidentifikasi kebutuhan shooting
   2. Alur film dokumenter 3 babak yaitu : Pengenalan masalah, masalah, dan penyelesaian masalah.
   3. Keaslian cerita, penarik perhatian dan mudah dimengerti penonton
3. Tema film dokumenter memilih salah satu :
   1. Kehidupan realiti seseorang
   2. Memperkenalkan suatu budaya daerah di tempat tinggalmu
   3. Keteladanan seorang tokoh

Semua tema yang dipilih dapat menjadikan pengalaman berharga untuk orang lain, memberi informasi, pengetahuan dan wawasan baru yang berguna bagi penonton.

1. Awali opening film Anda dengan Bumpher berbentuk animasi 2D, animasi 3D, clip video atau gabungan ketiganya lengkap dengan sound effect yang dibuat/diedit sendiri menggunakan software yang sesuai
2. Pergunakan kualitas file suara, gambar, warna yang baik dan jelas
3. Pergunakan narasi, ilustrasi musik atau gambar untuk menguatkan cerita.
4. Integrasikan file-file atau objek project tersebut ke dalam software Multimedia.
5. Konversi file ke dalam bentuk AVI, MOV, MPEG4 atau format lain yang sesuai lalu di burning ke dalam DVD
6. Buatlah Disain Cover dan label DVD, cetak serta tempelkan di DVD project Anda.
7. Keseluruhan proyek (*project*) yang Anda buat harus memperhatikan keindahan, ekpresi, kekuatan dan keaslian cerita.