##### Paket

##### 3


##### DOKUMEN NEGARA


##### UJIAN NASIONAL

##### TAHUN PELAJARAN 2015/2016

**SOAL UJIAN PRAKTIK KEJURUAN**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)

Kompetensi Keahlian : Multimedia

Kode : **2089**

Alokasi Waktu : 24 Jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan

**I. PETUNJUK**

* 1. Periksalah dan baca dengan teliti dokumen soal ujian praktik yang terdiri dari 3 halaman.
	2. pengerjaan dilakukan dalam 3 hari (5 jam/hari) dengan perincian sebagai berikut:
1. hari pertama: Pre- Production
2. Menyiapkan komputer
3. menginstalasi *software*, *driver*
4. mengkonfigurasi piranti multimedia
5. perencanaan produk, desain pembuatan bumper/opening acara sekolah
6. perencanaan proses produksi
7. penyusunan dokumentasi
8. membangun *prototipe*
9. pembiayaan hari
10. hari kedua: Production Process
11. pemrosesan isi
12. pengintegrasian software
13. hari ketiga : Post Production
14. editing
15. finishing
	1. Tanyakan kepada tim penguji jika ada hal yang tidak dipahami
	2. Peralatan yang diperlukan telah disediakan oleh sekolah
	3. Pastikan komputer telah memenuhi spesifikasi komputer multimedia, antara lain:
16. *Processor* minimal Intel Core 2 Duo 1.8 Ghz atau AMD Athlon X2 64 2.4 Ghz, dianjurkan lebih tinggi.
17. RAM minimum 1 GB.
18. *Memory* VGA minimal 32 MB dan bisa *support* resolusi 1024 x 768 *pixel* 65535 *colors*, dianjurkan lebih tinggi.
19. *Hard Disk* minimal 250 GB *free*
	1. Piranti multimedia (*monitor color, mouse, keyboard, Headset* dan CDRW *drive*).
	2. Sistem operasi, **minimal** menggunakan *Microsoft Windows* 2000 (*Service Pack* 4), *Microsoft Windows XP Home* atau *Professional* (*Service Pack* 2). dianjurkan lebih tinggi.
20. *Menyiapkan dan menginstalasil semua software yang dibutuhkan. Misal: digital imaging*, animasi 3D, audio dan video dll.
21. Menyiapkan dan menginstalasi *driver* peralatan multimedia, seperti *scanner* 3D, Headset, *Firewire, Soundcard dll*.
	1. Kerjakan pekerjaan Anda sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan

**II. KESELAMATAN KERJA**

1. Ruangan harus ditata baik dan bersih
2. Periksa dan pastikan semua peralatan listrik berfungsi dengan baik dan aman.
3. Gunakan alat keselamatan kerja dengan benar.
4. Tempatkan semua peralatan pendukung di tempat yang mudah diakses oleh semua peserta uji
5. Tidak dibenarkan makan dan minum di ruangan selama mengerjakan tugas untuk menghindari terjadinya kecelakaan

**III. DAFTAR KOMPONEN DAN BAHAN**

| **No.** | **Nama****Alat/Komponen/Bahan** | **Spesifikasi** | **Jumlah** | Ket. |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | 5 |
| **Alat Tes/Alat tangan** |
| 1. | Komputer | * Motherboard CPU Core 2 Duo, 1.80 GHz + Driver
* Memori 1 GB
* Share Memory 32 MB
* LAN Card
* Keyboard, Mouse PS/2
* Harddisk 250 GB
* DVD / RW
* Headset
* Monitor 15” LCD atau lainnya yang sesuai
 | 1Unit/Siswa |  |
| 2 | UPS |  | Sesuai kebutuhan |  |
| 3 | DVD Blank |  | 1 pcs/siswa |  |
| 4 | Scanner |  | Sesuai kebutuhan |  |
| 5 | Printer |  | Sesuai kebutuhan |  |
| 6 | Handy cam |  | Sesuai kebutuhan |  |
| 7 | Camera digital |  | Sesuai kebutuhan |  |
| **Komponen** |
| 1 | Software pendukung antara lain*:** *Operating System*
 | Minimal Windows XP Home atau Professional (SP 2) | 1 paket/siswa |  |
| * *Software Digital Imaging*
 | Adobe Photoshop atau sejenisnya | 1 paket/siswa |  |
| * *Software 2D Animation*
 | Adobe Flash atau sejenisnya | 1 paket/siswa |  |
| * *Software 3D Animation*
 | 3Ds Max atau sejenisnya | 1 paket/siswa |  |
| * *Software Digital Audio*
 | Adobe Auditionatau sejenisnya | 1 paket/siswa |  |
| * *Software Digital Illustration*
 | Corel Drawatau sejenisnya | 1 paket/siswa |  |
| * *Software Cover Design*
 | Label Makeratau sejenisnya | 1 paket/siswa |  |
| * *Driver Peripheral Scanner*
* Software lainnya yang diperlukan
 | Sesuai Merk | 1 paket/siswaSesuai kebutuhan |  |
| **Bahan** |
| 1 |  CD/DVD Blank |  | Sesuai kebutuhan |  |
| 2 | Cover CD |  | 1 pcs/ siswa |  |

**IV. SOAL/TUGAS**

Buatlah Video Bumper/Opening Profil Sekolah anda masing-masing atau suatu acara di sekolahmu, dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Durasi waktu antara 5 detik s.d. 25 detik.
2. Bumper atau Opening berbentuk video yang dibuat/diedit sendiri menggunakan software yang sesuai
3. Gambar/image dan animasi yang terintegrasi dalam Bumper dibuat/diedit sendiri menggunakan software digital imaging, digital illustrator atau penyunting efek khusus.
4. Suara/sound dan effect harus mampu memperkuat kesan objek yang ditampilkan.
5. Integrasikan file-file atau objek project tsb, ke Software Penyunting Video.
6. Packaging ke dalam format VCD atau SVCD atau DVD.
7. Buatlah Disain Cover dan label CD/SVCD/DVD, cetak serta tempelkan di CD/SVCD/DVD project Anda.
8. Keseluruhan project yang Anda buat harus memperhatikan :
	1. Tujuan pembuatan project
	2. Music effect, Video effect & transisi beserta image harus memperkuat kesan terhadap objek secara keseluruhan
	3. Keindahan
	4. Tata letak
	5. Keaslian