



UJIAN NASIONAL
Tahun Pelajaran 2014/2015

SOAL TEORI KEJURUAN

Satuan Pendidikan	:	Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
Kompetensi Keahlian	:	Multimedia
Kode Soal	:	2089
Alokasi Waktu	:	120 menit
Tanggal	:	16 April 2015
Bentuk Soal	:	Pilihan Ganda
Jumlah Soal	:	40 Soal
Paket Soal	:	A

Petunjuk Umum:

1. Isikan Identitas Anda ke dalam Lembar Jawaban Ujian Nasional (LJUN) yang tersedia dengan menggunakan pensil 2B sesuai petunjuk LJUN.
2. Hitamkan bulatan sesuai dengan Kode Soal dan Paket Soal pada LJUN.
3. Setiap butir soal mempunyai 5 (lima) pilihan jawaban.
4. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum Anda menjawab.
5. Hitamkan bulatan pada satu pilihan jawaban yang paling tepat pada LJUN.
6. Laporkan kepada pengawas ujian apabila terdapat lembar soal yang kurang jelas, rusak, atau tidak lengkap.
7. Tidak diijinkan menggunakan kalkulator, HP, atau alat bantu hitung lainnya.
8. Bila diperlukan, lembar soal dapat dicoret-coret.
9. Tidak ada pengurangan nilai pada jawaban yang salah.
10. Periksalah pekerjaan Anda sebelum diserahkan kepada pengawas ujian.

”SELAMAT & SUKSES”

1. Pada tahap mendeteksi hardware yang terpasang dengan BIOS terdapat kesalahan instalasi, maka PC akan memberi suatu tanda berupa....
 - A. file tidak dapat dibaca pada flashdisk
 - B. lampu power pada pc berkedip-kedip
 - C. lampu power pada pc tidak menyala
 - D. tampilan seting bios tidak nampak pada layar
 - E. terdengar bunyi beep yang beraturan

2. Setelah Sistem Operasi diinstal, dan ternyata resolusi monitor yang ditampilkan berukuran hanya 640 x 480 dan tidak dapat diubah lebih tinggi, maka langkah yang harus dilakukan agar resolusi dapat dinaikan adalah...
 - A. memasang ulang hardisk
 - B. instalasi Driver VGA
 - C. men-setting resolution
 - D. mengganti kabel VGA
 - E. mengubah dan membenarkan posisi memori

3. Seorang pengguna rutin komputer seringkali mengalami gangguan pada kesehatan mata yang kerap terjadi seperti mata lelah, tegang dan tak jarang kering. Namun sebenarnya kondisi tersebut dapat dicegah apabila pengguna komputer mau melakukan beberapa hal, seperti :
 - A. 2 jam sekali bangun dari duduk sejenak dan melihat ke sekeliling ruangan
 - B. pandangan searah dengan monitor dan duduk di bawah cahaya lampu yang terang menderang
 - C. duduk di bawah penerangan lampu yang terang dan disekeliling warna gelap
 - D. sesering mungkin memfokuskan pandangan pada objek yang berjarak jauh cukup selama beberapa detik
 - E. banyak minum air putih untuk mencegah dehidrasi, dan jangan berlama-lama diruang ber-AC

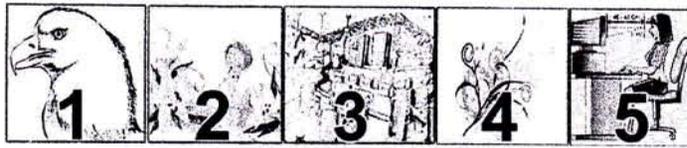
4. Pengertian multimedia yang paling tepat menurut Multimedia content production....
 - A. Multimedia adalah menggunakan media massa, seperti televisi, radio, cetak, dan Internet, untuk mempublikasikan/menyiarkan/mengkomunikasikan material advertising, publicity, entertainment, news, education
 - B. Multimedia adalah teknik-teknik dalam dunia sinematografi, audio visual, dan disain grafis yang disatupadukan menjadi satu kesatuan produk yang utuh.
 - C. Multimedia adalah penggunaan dan pemrosesan beberapa media (text, audio, graphics, animation, video, and interactivity) yang berbeda untuk menyampaikan informasi.
 - D. Multimedia adalah unsur-unsur dari software multimedia seperti audio, video, gambar
 - E. Gabungan beberapa konten yang dibutuhkan untuk produksi multimedia

5. Pada proses merakit personal komputer, komponen yang memiliki fungsi untuk *visualisasi gambar* pada layar monitor dan harus terpasang dengan baik adalah ...
 - A. motherboard
 - B. VGA Card
 - C. hardisk
 - D. prosesor
 - E. memory

6. Penggunaan media massa seperti televisi, radio, barang cetak dan internet untuk mempublikasikan/menyiarkan/mengkomunikasikan material advertising, publicity, entertainment, berita dan pendidikan disebut...
- multimedia content production
 - rancangan visual multimedia
 - multimedia content interaktif
 - element multimedia
 - multimedia content communication
7. Setelah proses menentukan ide pokok, melakukan riset dan menulis *outline*, maka langkah selanjutnya yang harus dilakukan oleh seorang penulis pada proses pra produksi penyusunan skenario film dokumenter adalah...
- menulis Outline
 - melakukan Riset
 - membuat Sinopsis
 - penulisan Treatment
 - membuat storyboard
8. Pada proses produksi shooting atau pengambilan gambar oleh seorang kameramen, terdapat istilah pengambilan gambar Tracking Shoot. Apakah yang dimaksud dengan tracking shoot tersebut ?
- pengambilan gambar dari atas ke bawah
 - pengambilan gambar dari bawah ke atas
 - pengambilan gambar dari kanan ke kiri
 - pengambilan gambar jalan kesamping kanan atau kiri
 - pengambilan gambar dengan jalan maju ke depan atau ke belakang
9. Pada proses pasca produksi produk multimedia, terdapat kegiatan menggabungkan beberapa kategori suara berupa dialog, narasi, musik dan efek dengan tujuan memperkuat pesan yang ada dalam naskah. Tahapan ini dikenal dengan nama...
- editing
 - mixing
 - review
 - insert sound
 - dubbing
10. Media perekam utama yang digunakan oleh VTR dengan seri HVR adalah...
- hardisk
 - floppy disk
 - VHS
 - mini-DV
 - flashdisk
11. Tag apakah yang dibutuhkan dalam menyisipkan file gambar ke dalam HTML ?
- <BAR>
 - <imgsrc="...">
 - <picture src="...">
 - <doc src="...">
 - <html src="...">

12. Apakah fungsi dari perintah pada tag ``
- membuat huruf berwarna
 - membuat ukuran huruf
 - membuat gambar dihalaman depan
 - membuat jenis huruf
 - Memnuat navigasi link
13. Hal berikut tidak perlu diperhatikan pada Cara merawat kamera ...
- hindari goresan pada lensa.
 - bersihkan kamera dan lensa dengan alat dan bahan yang sesuai.
 - hindari kontak langsung dengan manusia.
 - hindari kontak langsung dengan sinar matahari.
 - hindari Air laut
14. Bagian-bagian dari kamera yang paling tepat di bawah ini adalah....
- kotak yang kedap cahaya (badan kamera), sistem lensa, pemantik potret (shutter), lightmeter, pemutar film
 - kotak yang kedap cahaya (badan kamera), sistem lensa, pemantik potret (shutter), pemutar film
 - kotak yang kedap cahaya (badan kamera), sistem lensa, pemantik potret (shutter), lightmeter
 - kotak yang kedap cahaya (badan kamera), sistem lensa, lightmeter, pemutar film
 - kotak yang kedap cahaya (badan kamera), sistem lensa, pemantik potret (shutter)
15. Beberapa kondisi sangat sensitip pada peralatan multimedia Anda, sehingga dapat menyebabkan kerusakan.
Kondisi di bawah ini yang aman untuk peralatan multimedia adalah....
- kondisi lembab
 - kondisi basah
 - kondisi panas
 - kondisi kering
 - kondisi dingin
16. Lukisan yang menggambarkan bentuk benda-benda mati yang disusun dan dirancang sedemikian rupa sehingga benda-benda tersebut tampak hidup dan berkomunikasi untuk menyampaikan ide-ide tertentu adalah pengertian dari
- lukisan ekspresionis
 - lukisan still life
 - lukisan arsir
 - lukisan still
 - lukisan life

17. Pada gambar terlampir ada 2 gambar yang dikategorikan gambar sketsa.



- A. No. 5 dan 4
- B. No. 3 dan 4
- C. No. 5 dan 4
- D. No. 2 dan 5
- E. No. 1 dan 3

18. Gambar kunci dibuat dengan mencerminkan detail garis besar dari ...

- A. storyline, layout, instruksi sutradara
- B. storyline, layout, camera sheet
- C. storyboard, karakter tokoh, layout
- D. karakter tokoh, storyboard, camera sheet
- E. storyboard, camera sheet, layout

19. Pengambilan gambar adegan tidak boleh lewat garis imajener. Yang dimaksud dengan Garis imajener adalah...

- A. garis horizontal
- B. garis batas kamera
- C. garis batas dialog
- D. garis batas vertikal
- E. garis Putus

20. Pada software 3Dmax, terdapat tombol-tombol perintah untuk membuat objek, baik 2 Dimensi ataupun 3 Dimensi. Cara membuat object 2 Dimensi yaitu pilih tombol Create -> Shape -> Splines. Adapun objek yang dapat dibentuk pada Splines adalah ...

- A. box
- B. sphere
- C. star
- D. prism
- E. pyramids

21. Tube adalah perintah untuk membuat cilinder/tabung yang memiliki lubang di tengah. Perintah tersebut terdapat pada kelompok

- A. splines
- B. standart primitives
- C. extended primitives
- D. compound object
- E. particle systems

22. Untuk membuat animasi dibutuhkan sejumlah gambar yang pengerjaannya dilakukan dengan pergerakan gambar (frame) satu per satu. Semakin tinggi nilai *fps*, maka yang terjadi adalah ...

- A. semakin baik kualitas animasi
- B. semakin buruk kualitas animasi
- C. semakin besar gambar yang dibutuhkan
- D. semakin sedikit gambar yang dibutuhkan
- E. semakin kaku hasil animasi

23. Frame berarti adegan, berarti satu frame pada movie melambangkan satu potongan adegan. Frame yang siap untuk diisi objek ditandai dengan bulatan putih yang dinamakan ..
- A. blank keyframe
 - B. keyframe
 - C. button
 - D. graphic
 - E. movie clip

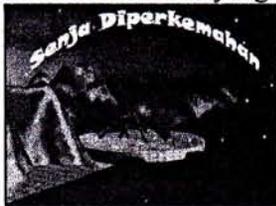
24. Teks di samping menggunakan efek layer

- A. teks properties
- B. Bright & Clear
- C. Bevel & Embos
- D. Strokes & Shadow
- E. Shadow & glow



25. Perhatikanlah gambar terlampir ini :

Untuk membuat objek perbukitan dengan permukaan yang tidak datar dengan objek dasar sebuah box yang diberikan segment yang banyak, perintahnya adalah....



- A. cloth
- B. displace
- C. garmen meker
- D. bend
- E. bolen

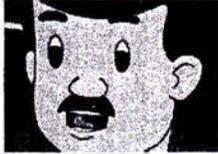
26. Pada software adobe premiere, tool apakah yang digunakan untuk memberikan warna pada objek atau teks pada panel title properties ?

- A. properties
- B. transform
- C. stroke
- D. shadow
- E. fill

27. Poster, Majalah, atau brosur hasil cetakan, didesain menggunakan software penyunting gambar. Model color yang digunakan untuk objek cetakan tsb. adalah....

- A. RGB
- B. JPG
- C. Bitmap
- D. CMYK
- E. Gray scale

28. Perhatikan gambar berikut !



Tehnik pengambilan gambar 2D tersebut menggunakan tehnik kamera....

- A. extreme close up
 - B. big close up
 - C. medium shot
 - D. medium close up
 - E. close up
29. Pada pengambilan gambar dua orang berdialog, bila kita shot satu persatu disebut
- A. cut to close
 - B. fade in fade out
 - C. tilt up tilt down
 - D. cut to cut
 - E. pan up pan down
30. Untuk memotong file gambar pada aplikasi adobe photoshop menggunakan tool box....
- A. lasso tool
 - B. eraser tool
 - C. dodge tool
 - D. crop tool
 - E. clone stamp tool
31. Pada software Adobe Soundbooth, Icon yang digunakan untuk menambahkan suara sampai batas maximal atau loader adalah....
- A. 
 - B. 
 - C. 
 - D. 
 - E. 
32. Storyboard dapat mencerminkan serangkaian gaya animasi sehingga Story board yang sudah final bisa juga dimanfaatkan untuk keperluan penentuan clean up dan sisip. Hal yang tidak termasuk rangkaian story board adalah....
- A. gambar
 - B. puppetry
 - C. digital imaging
 - D. teknik dan gaya grafik yang luas
 - E. perangkat lunak

33. Sebelum merencanakan alur storyboard, langkah apa yang dilakukan...
- A. menetik di komputer
 - B. menggambar di kertas
 - C. mendeskripsikan proses pelaksanaan
 - D. identifikasi kebutuhan
 - E. membayangkan kebutuhan
34. Teknik pencahayaan yang menghasilkan warna sangat kontras yang di dominasi oleh warna terang, biasanya warna putih. Kesan yang dihasilkan adalah bersih, putih, suci, lembut. Paling sesuai biasanya untuk fotografi produk, kosmetik, dan jenis foto yang memerlukan penguatan pada produk. Pernyataan tersebut dimaksudkan untuk...
- A. high key lighting
 - B. low key lighting
 - C. candle light
 - D. split lighting
 - E. butterfly lighting
35. Head room adalah aspek komposisi pengambilan gambar yang mempertahankan sisi bagian .
- A. samping kiri objek
 - B. samping kanan objek
 - C. latar belakang objek
 - D. bagian depan objek
 - E. bagian atas objek
36. Untuk objek lebih nyata ditambahkan dengan membuat cahaya agar terlihat lebih realistis. Cahaya satu titik seperti lampu gantung di kamar disebut....
- A. omni
 - B. spot
 - C. skylight
 - D. point light
 - E. blur
37. Perhatikan gambar terlampir ini !

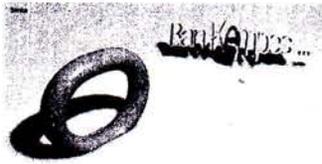


Pada software grafis, apabila warna dan gambar background akan dihapus, maka sebaiknya file disimpan dengan type....

- A. JPEG
- B. GIF
- C. BMP
- D. DOC
- E. PNG

38. Perhatikanlah gambar terlampir :

Pada software 3D Max, Sebuah modelling ban akan diberikan efek *Ban Kempes*. Pada modifier List, Apakah perintah yang dapat memfasilitasi objek tersebut ?



- A. belt
- B. bend
- C. displace
- D. shell
- E. lattice

39. Apa sajakah yang termasuk *triple constraint* (tiga kendala) dalam sebuah proyek

- A. SDM, biaya, donatur
- B. ruang lingkup, waktu, biaya
- C. ruang lingkup, SDM, donatur
- D. ruang lingkup, waktu, SDM
- E. waktu, biaya, SDM

40. Melihat kompleksitas pekerjaan pada paket web desain di bawah ini manakah yang paling tinggi biayanya...

- A. web design – paket expert (*website online shop*)
- B. web design – paket standart (*website statik ±5 halaman*)
- C. web design – paket expert plus (*website online shop plus lainnya*)
- D. web design – paket profesional (*website dinamis + e-mail*)
- E. web design –paket profesional plus (*website dinamis plus lainnya*)